

SUPERPROMPT

INTRODUCCIÓ

SuperPrompt és una eina professional dissenyada per comunicar-se amb Intel·ligències Artificials Generatives (com Midjourney, Stable Diffusion, Dall-E, Runway o Sora). El seu objectiu és transformar una idea vaga en una instrucció tècnica precisa ("prompt"), sense oblidar cap dels elements que conformen la imatge. L'aplicació està pensada tant per a la generació d'imatges en moviment com imatges fixes.

El mecanisme és simple:

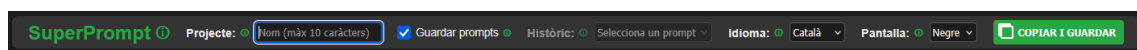
1. Tenir una idea (...o saber clarament el que volem)
2. Omplir els camps del formulari amb les dades per desenvolupar la idea
3. Generar el prompt
4. Enganxar el prompt al quadre de diàleg de l'aplicació de generació

SuperPrompt està dissenyada en llenguatge HTML la qual cosa fa que sigui fàcilment executable des d'una aplicació web. Tanmateix està en contínua evolució i s'adapta a les innovacions de les diferents plataformes generatives.

SuperPrompt està dissenyada per generar una pantalla de 1440 x 670 píxels i no es pot escalar.

SuperPrompt està inspirada en diferents eines disponibles a les xarxes. Ha estat contextualitzada i dissenyada per Miquel Navarro. S'ha generat amb l'ajuda de Gemini, un llenguatge multimodal desenvolupat per Google DeepMind. La versió d'aquest manual i del programa és la 1.10 (desembre de 2025).

MENÚ D'INICI



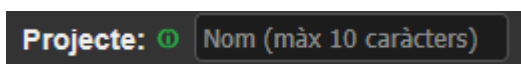
El menú superior permet configurar de forma intuïtiva diferents opcions bàsiques de l'aplicatiu i serveix per preparar i personalitzar l'entorn de treball.

1. **SuperPrompt** ⓘ



És el nom del programa. Al fer clic a sobre, s'obre una pàgina amb aquest manual en quatre idiomes. Al fer clic a sobre de ⓘ s'obre un globus (tooltip) amb una breu informació sobre l'ús de cadascuna de les opcions.

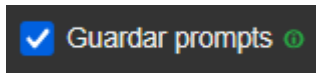
2. **Projecte:**



(Camp de text). Assigna un nom curt al teu treball (màxim 10 lletres).

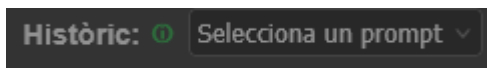
- *Per a què serveix?* Quan es descarrega el prompt, el fitxer es dirà NOMPROJECTE_DATA.txt i es guardarà a la carpeta de fitxers descarregats del navegador.

3. **Guardar prompts:** (Casella de selecció).



- *Si està marcat:* En prémer el botó final de color verd “COPIAR i GUARDAR o COPIAR”, es generarà el prompt al porta-retalls i es guardarà una còpia a l'historial del navegador.
- *Si NO està marcat:* Només generarà el prompt i el guardarà al porta-retalls, sense deixar rastre.

4. **Històric:** (Desplegable).



Permet recuperar els darrers 20 prompts que hagi creat anteriorment. El darrer prompt generat a la part superior de la llista. Al clicar un dels prompts generats, es substituiràn tots els camps del formulari.

5. **Idioma:**



Permet personalitzar la interfície del programa i els valors dels camps del formulari a quatre llengües: Català, Castellà, Anglès i Francès. El prompt que es generarà serà en Anglès, excepte pels camps de text lliure.

6. **Pantalla:**



Personalització visual de la interfície (Clar/Gris/Fosc).

7. **COPIAR I GUARDAR (o només COPIAR):**

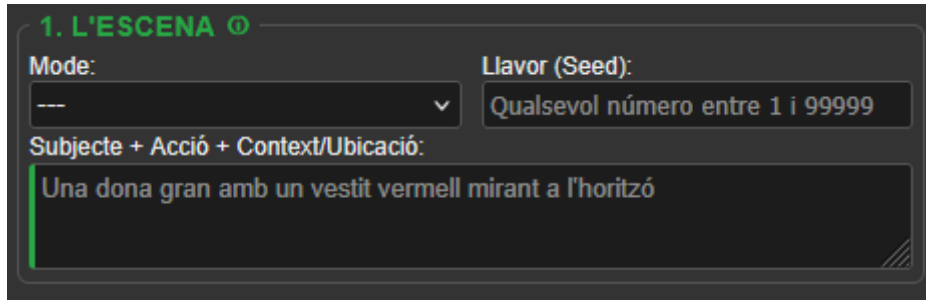


Permet generar el prompt final, guardar-lo al porta-retalls i magatzemar-lo a l'històric de prompts segons estigui activat o desactivat el botó “Guardar prompts” (veieu punt 3)

ELS 8 CAPÍTOLS

A continuació, es detalla cada secció del formulari, explicant què signifiquen les opcions que trobaràs als desplegable. Com que les Intel·ligències Artificials estan en continua evolució, el desenvolupament de **SuperPrompt** potser no segueix el mateix ritme i probablement en algun moment pot haver alguna subtil discrepància entre aquest manual i l'aplicatiu.

CAPÍTOL 1: L'ESCENA



Aquí definim **què** volem veure. És la base de la piràmide informativa del prompt i està formada per tres camps que permeten homogeneitzar el/els personatges de les imatges que volem generar.

- **Mode:** Indica a la IA quina "actitud" ha de tenir. Segons la IA els resultats poden servir per obtenir resultats extremadament precisos o ambigus. L'experiència ens diu que aquí introduïm un paràmetre de mes o meins creativitat.
 - *Normal:* Interpretació literal dels paràmetres introduïts al prompt amb un cert grau de creativitat.
 - *Divertit:* Dona una caràcter evidentment divertit a les imatges.
 - *Personalitzat:* Treu creativitat a la IA i s'ajusta als parametres introduïts al prompt.
 - *Fun / Spicy:* Dona llibertat creativa a la IA per ser més atrevida o exagerada.
- **Llavor (Seed):** Normalment és un valor numèric però també es poden introduir altres valors, inclús links a direccions absolutes web amb informació d'una imatge. Algunes IA generen aquest valor que permeten obtenir llarga consistència a les imatges en diferents seqüències.
 - *Explicació tècnica:* És el "DNI" de la imatge. Si queda el camp buit, la IA inventarà una imatge nova cada vegada.
 - *Exemple:* Si es genera un personatge i convé la seva cara però es vol canviar la il·luminació, s'ha de mantenir el mateix número de Seed. Això "congela" la composició base i permet millor consistència entre diferents generacions d'imatges.
- **Subjecte + Acció + Context/Ubicació:** (Text lliure).
 - Aquí s'ha de descriure el **subjecte** principal amb el màxim de detall, l'**acció** que fa el subjecte i el **Context/Ubicació** en que es troba. *Exemple:* "Un home d'uns

quaranta anys, vestit amb roba informal, camina lentament cap a la càmera per una carrer residencial".

CAPÍTOL 2: ESTIL VISUAL



Aquí definim el "look" o l'aparença artística.

2.1. Estètica principal

Les opcions del desplegable i el seu significat:

- **Photorealism:** Intenta que sembli una fotografia real, indistingible de la realitat.
- **High Budget CGI / Cinematic:** Estil de pel·lícula de Marvel o videojoc d'alta gamma. Perfecte, polit i espectacular.
- **Film Noir:** Blanc i negre, alt contrast, ombres dures, detectius i misteri (anys 40).
- **Anime / Manga:** Estil d'animació japonesa.
- **3D Render / Pixar Style:** Estil de pel·lícula d'animació infantil moderna (ulls grans, textures suaus, il·luminació càlida).
- **Cyberpunk:** Futurista, neons, tecnologia bruta, pluja i colors blau/rosa.
- **Steampunk:** Futur retro amb màquines de vapor, engranatges i bronze (estil segle XIX industrial).
- **Oil Painting / Watercolor / Pencil:** Imitació de tècniques tradicionals (Oli, Aquarel·la, Dibuix a llapis).
- **Low-Poly / Pixel Art:** Estètica retro de videojocs antics (formes geomètriques simples o píxels visibles).

2.2. Modificador d'art

Permet afinar per imitar l'estil citant una referència concreta.

- **Director/a:** Ex: *Wes Anderson (simetria, colors pastís) o Tim Burton (gòtic, fosc).*
 - **Pel·lícula:** Ex: *Casablanca (Blanc i negre, vintage) o Amelie (Colors forts, intimista)*
 - **Estil:** Ex: *Aventures, Bèlic, Històric*
 - **Artist:** Ex: *Van Gogh (pinzellades remolí) o Dalí (surrealisme).*
-

CAPÍTOL 3: CINEMATOGRAFIA I ÒPTIQUES



3. CINEMATOGRAFIA I ÒPTIQUES

Tipus de Plà:

Tipus d'Angle:

Òptica i Obertura:

Aquest és el capítol més tècnic. Defineix com "mira" l'espectador l'escena.

3.1. Tipus de Plà (Shot Type)

Defineix la distància entre la càmera i el subjecte.

- **Extreme Long Shot:** El personatge es veu minúscul en un paisatge immens.
- **Long Shot / Full Shot:** Veiem el personatge sencer, de peus a cap.
- **Medium Shot:** De cintura cap amunt (típic de notícies o diàleg).
- **Close-up:** Només la cara. Per mostrar emocions.
- **Extreme Close-up / Detail Shot:** Només un ull, o un detall d'un anell. Màxima proximitat.

3.2. Tipus d'Angle (Angle Type)

Defineix l'alçada de la càmera.

- **Eye Level:** Alçada dels ulls. Neutral i natural.
- **High Angle:** La càmera mira cap avall. Fa que el personatge sembli petit o vulnerable.
- **Low Angle:** La càmera mira cap amunt (contrapicat). Fa que el personatge sembli heroic o gegant.
- **Bird's Eye View:** Vista d'ocell (zenital). Totalment des de dalt, com un mapa.
- **Dutch Angle:** La càmera està inclinada/torta. Genera tensió, bogeria o dinamisme.

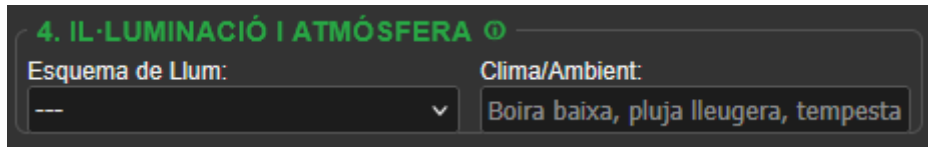
3.3. Òptica i Obertura (Lens Aperture)

Defineix el tipus de lent i la profunditat de camp (el borrós).

- **(8mm - 20mm) Super Wide Angle:** Super Gran angular.
 - *Efecte:* Captura molt paisatge, però deforma les vores. Estil GoPro o immobiliària.
- **(20mm – 35mm) Wide Angle:** Gran angular.
- **(35 – 55mm) Standard:** Visió humana. El més natural.
- **(55mm - 200mm) Telephoto / Portrait:** Teleobjectiu.

- *Efecte:* "Aclapa" la imatge. El fons es veu molt borros (Bokeh) i el subjecte surt molt afavorit. Ideal per a retrats.
- **Macro Lens:** Per a insectes o detalls microscòpics.

CAPÍTOL 4: IL·LUMINACIÓ I ATMÓSFERA



La llum crea l'emoció de la imatge.

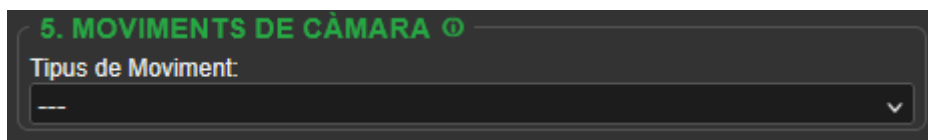
4.1. Llum (Lighting Type)

- **Golden Hour:** La llum de la sortida o posta de sol. Daurada, suau i molt bonica.
- **Blue Hour:** Just després de la posta de sol. Llum blava, malenconiosa.
- **Cinematic Lighting:** Il·luminació dramàtica, amb contrastos pensats per explicar una història.
- **Studio Lighting:** Llum perfecta, sense ombres lletges. Estil fotografia de moda o producte.
- **Neon / Cyberpunk Lighting:** Llums artificials de colors (vermell, blau, violeta).
- **Rembrandt Lighting:** Clàssic. Una part de la cara il·luminada i l'altra en ombra (triangle de llum). Molt artístic.
- **Volumetric Lighting:** "Raigs de Déu". Quan la llum travessa la pols o el fum i es veuen els feixos de llum.

4.2. Clima/Ambient. Camp de text lliure.

- **Clear / Sunny:** Dia clar.
- **Overcast:** Ennuvolat (llum suau i difusa, sense ombres dures).
- **Foggy / Misty:** Boira. Aporta misteri i profunditat.
- **Rainy / Stormy:** Pluja o tempesta.

CAPÍTOL 5: MOVIMENTS DE CÀMARA

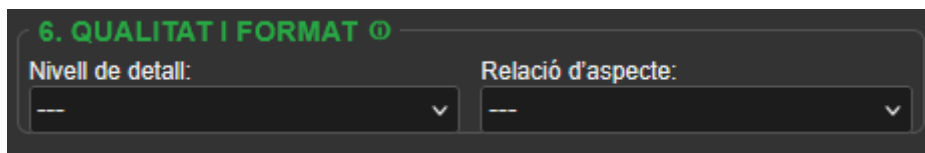


Fonamental si utilitzes el prompt per generar **VÍDEO** (Sora, Runway Gen-2, Pika). Si generes imatge estàtica, això afegeix sensació de velocitat.

- **Static:** Càmera quieta (trípode).

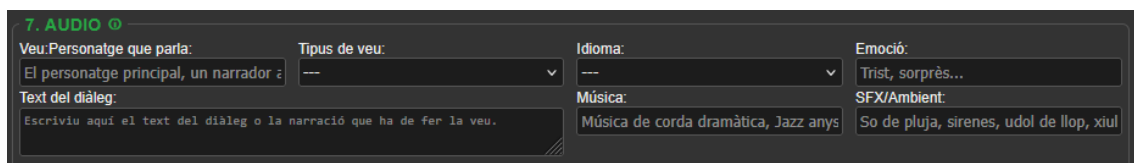
- **Pan (Panning):** La càmera gira sobre el seu eix horitzontalment (d'esquerra a dreta).
- **Tilt:** La càmera gira verticalment (de dalt a baix).
- **Zoom In / Out:** Ens apropem o allunyem òpticament.
- **Dolly Zoom (Vértigo):** Efecte famós de Hitchcock. El fons sembla que s'apropa mentre el personatge es queda igual. Molt marejador i dramàtic.
- **Tracking Shot:** La càmera segueix el personatge mentre camina (càmera sobre rodes).
- **Handheld:** Càmera en mà. Tremola una mica. Dona sensació de realisme, documental o tensió.
- **FPV Drone:** Vol ràpid i acrobàtic, com un dron de carreres.

CAPÍTOL 6: QUALITAT I FORMAT



- **Detall:** Instruccions tècniques de qualitat. Algunes IA's permeten seleccionar aquest paràmetre i en moltes determina el temps de construcció.
 - *Bàsic / Baix*
 - *Estandar / HD*
 - *4K / 8K / Màxim: Màxima resolució.*
 - *Enfocat a textura: Demana a la IA que no deixi zones borroses o mal acabades.*
- **Relació (Aspect Ratio):** La forma del llenç.
 - *16:9:* Format panoràmic (televisió, cinema, YouTube).
 - *21:9:* Ultra-panoràmic o Cinemascope (Cinema èpic).
 - *4:3:* Format TV (televisió vintage)
 - *1:1:* Quadrat (Instagram clàssic).
 - *9:16:* Format vertical (Stories, TikTok, Reels).

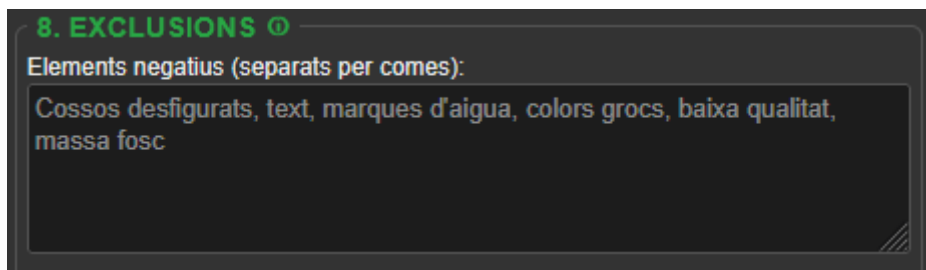
CAPÍTOL 7: AUDIO (Només per a Vídeo)



Si el model d'IA genera so, aquests camps permeten configurar el que s'escolta.

- **Veu: Personatge que parla:** Indica el subjecte de l'acció. Ex: l'home
- **Tipus de veu:** Indica el gènere de la veu que s'escolta
- **Idioma:** La llengua en què s'escolta
- **Emoció:** El matís de la veu que s'escolta
- **Text del diàleg:** Indicar-ho en el mateix idioma que la casella seleccionada
- **Música:** Estil (Jazz, Epic Orchestral, Techno).
- **SFX/Ambient** Sons concrets (Passos, Pluja, Sirenes de policia, Ocells).

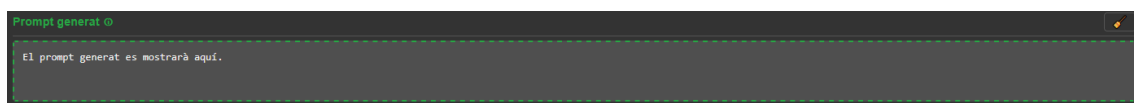
CAPÍTOL 8: EXCLUSIONS (Negative Prompt)



Aquest camp és una "Llista Negra".

- **Finalitat:** Escriu aquí tot allò que **NO** vols que aparegui.
- **Exemples comuns:** Text, persones, vehicles, ocells.
- **Funcionament:** El programa afegirà automàticament el prefix "NO" perquè la IA entengui que això està prohibit.

Prompt generat



A la part inferior de la pantalla:

1. **Prompt Generat:** El text del prompt es construeix en temps real a mesura que es canvien les opcions. El símbol :: separa cada capítol per ajudar a la IA a processar la informació per blocs.
2. **Botó "Escombra" (🧹):** Neteja tot el formulari per començar de zero. Inclou un missatge de confirmació per evitar esborrats accidentals.